|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | | |
|  |  |  |
| 0.3 |  |  |  |
| 0.7 |  |  |  |
| 1.5 |  |  |  |
| 2.5 |  |  |  |

（邹子健 191830246）

如表格所见， 值控制灰度曲线的朝向，当 图片整体变亮，提高暗部细节。

当 图片整体变暗，提高亮部细节。

当 取值确定时， 值只是一个比例因子，当其正好等于 时将[0,255]映射到同一值域，当其变小时，画面变暗，当其变大时，画面变量，并且可能会完全丢失亮部细节。（计算映射后的灰度值时，将大于255的值映射为255）